

Stadtmedienzentrum Karlsruhe | Postfach 21 07 55 | 76157 Karlsruhe

An die Schulen, Seminare,  
Bildungseinrichtungen  
und  
medienpädagogisch Interessierte  
in Karlsruhe

**Stadtmedienzentrum  
Karlsruhe**  
Moltkestraße 64  
76133 Karlsruhe  
Telefon 0721 8808-0  
Telefax 0721 8808-68  
lmz@lmz-bw.de  
www.lmz-bw.de

Jörg Schumacher  
Tel.: 0721 8808-64  
Fax: 0721 8808-68  
E-Mail: schumacher@lmz-  
bw.de

Az: MKomptag 2018/js

04.12.2017

## **Einladung zum Medienkompetenztag des Stadtmedienzentrums Karlsruhe auf der LEARNTEC 2018:**

### **Die Vorhersage: Heiter bis wolkig... Leben und Lernen im Zeitalter intelligenter Clouds**

Sehr geehrte Damen und Herren,

am **Donnerstag**, den **1.2.2018**, findet im Rahmen der **LEARNTEC 2018** der **Medienkompetenztag des Stadtmedienzentrums Karlsruhe** in den Räumlichkeiten der Messe Karlsruhe in Rheinstetten statt.

**HIERZU LADEN WIR SIE HERZLICH EIN!**

**Der Eintritt zum Medienkompetenztag sowie der Besuch der Fachmesse sind frei!**

#### **Programm:**

- |               |   |
|---------------|---|
| Ab 8:30 Uhr   | <b>Anmeldung der Teilnehmer am LEARNTEC-Schalter</b><br><i>Susanne Onnen, Christiane Sanchez-Ernst, LMZ-BW</i>  |
| 9:00-9:40 Uhr | <b>Meeting Point: FORUM school@LEARNTEC</b><br><b>Überblick, Einführung &amp; gemeinsamer Rundgang zur Orientierung auf der Messe – Wo finden Sie was?</b><br><i>Jürgen Luga, Programmverantwortlicher school@LEARNTEC</i><br><i>René Naumann, Projektleiter LEARNTEC</i> |

- 9:45 Uhr **Beginn der Plenumsrunde des Medienkompetenztags im Konferenzraum Ost, 1. OG**
- Einführung in den Tag, Moderation**  
*Jörg Schumacher, Leiter des Stadtmedienzentrums Karlsruhe*
- 10:00-10:30 Uhr **Begrüßung**  
**Wolfgang Kraft**  
*Direktor des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg/LMZ-BW*  
**Elisabeth Groß**  
*Leitende Schulamtsdirektorin des Staatlichen Schulamts Karlsruhe*  
**Joachim Frisch**  
*Leiter des Schul- und Sportamts der Stadt Karlsruhe*
- 10:30-11:15 Uhr **Impuls I: Die Welt ändert sich!**  
**Big Data & intelligente Clouds leiten die nächste Runde der Digitalisierung ein ...**  
*Hans-Joachim Koeppen*  
*Technical Leader Internet of Things and Industrie 4.0*  
*IBM Deutschland*
- 11:15-11:45 Uhr **Kaffeepause**
- 11:45-12:30 Uhr **Impuls II: Bildung 2030**  
**Sieben Trends, die die Schule revolutionieren**  
*Prof. Dr. Olaf-Axel Burow, Uni Kassel*
- 12:30-13:00 Uhr **Impuls III: Erklärvideos und mehr**  
**Das inklusive Unterrichtskonzept „Ivi-Education“**  
*Marcus von Amsberg, Ivi-Education*
- 13:00-14:00 Uhr **Mittagspause & Rundgang Learntec**

## **Workshops/Arbeitsgruppen & Panels:**

### **Workshop-Area in der Messehalle 2: Workshop-Räume 1-4**

*Der Nachmittag des Medienkompetenztags bietet traditionell Raum für eine interessante Auswahl paralleler Workshops. Auch in diesem Jahr konnten wir das Workshop-Angebot am Nachmittag erheblich erweitern, da wir das Programm gemeinsam mit dem Forum school@LEARNTEC gestalten.*

**Bitte melden Sie sich für einen der folgenden Workshops (WS) oder Panels an!**

- 14:00-17:00 Uhr **WS1: Mehr Zeit im Unterricht mit „Flip-the-Classroom & Co“**  
Kennen Sie das? Für 1/3 Ihrer Schüler war der Unterricht zu schnell? Für 1/3 Ihrer Schüler war er dagegen zu langsam? Die Hausaufgaben wurden nicht von allen regelmäßig bearbeitet und oft war deren Begründung: „Ich hab’s halt nicht verstanden!“  
Mit dem „Flip the Classroom“ können Sie diese Probleme lösen. Wir stellen Ihnen das Konzept vor und zeigen Ihnen an weiteren konkreten Unterrichtssituationen (z.B. Erklärvideos durch Schüler), wie Lehrende Erklärvideos im Unterricht gewinnbringend einsetzen können. Diese Methode eignet sich für alle Fächer und Schulstufen.  
**Referenten:** *Carsten Thein und Felix Fähnrich, Wilhelm-Hausenstein Gymnasium Durmersheim*

## **WS2: Coding im Unterricht**

### **Coding im Unterricht – Einführung in das Programmieren mit Scratch in der Sekundarstufe I**

Scratch ist eine grafische Programmiersprache, bei der Befehlsblöcke – wie kleine Bausteine – aneinandergereiht werden. Auf diese Weise können im Unterricht nahezu spielerisch z.B. interaktive Animationen oder multimediale Projekte entwickelt werden. Es geht nicht darum, abstrakte Programmzeilen zu erstellen, sondern spielerisch und ohne Vorwissen Grundkenntnisse der Programmierung zu erlernen. Anhand von Beispielen aus der Praxis werden konkrete Einsatzmöglichkeiten in der Sekundarstufe I, ebenso wie die einfache Handhabung der Benutzeroberfläche dargestellt.

*Referentin: Constanze Lotter, Otto-Hahn-Gymnasium Karlsruhe*

### **WS3: Lernende aktivieren – Wissen strukturieren – Lernprodukte visualisieren: Kreativer Einsatz von Tablets im Unterricht**

Lernen Sie an konkreten Beispielen, wie sich Tablets dazu nutzen lassen, Lernprodukte mit verschiedenen Apps zu erstellen und diese Produkte zu kombinieren. Dabei wird Wissen strukturiert und dies multimedial dokumentiert. Erfahren Sie, welches pädagogische Konzept hinter diesem Vorgehen steht und welche weiteren Einsatzmöglichkeiten sich bei der Schüleraktivierung und Klassenführung mit iPads bieten.

*Referent: Jan Hambsch, Multimediaberater, Projektleitung Tablet an der Josef-Durler-Schule/Rastatt*

## **WS4: Medien & Medienbildung in der Grundschule**

### **Unterrichtsideen, Werkzeuge und Unterstützungsangebote zur Medienbildung für Ihre Grundschule**

Grundschul Kinder erstellen eigene kleine Bildgeschichten, vertonen eine selbst erfundene Erzählung oder stellen kleine eBooks oder kurze Erklärfilme zu Sachverhalten der aktuellen Unterrichtseinheit her - digitale Medien erweitern die Möglichkeiten von Kindern, sich bereits ab dem Anfangsunterricht produktiv handelnd mit Unterrichtsinhalten auseinanderzusetzen. Wir geben Ihnen anhand vielfältiger Beispiele, die von Grundschulkindern entstanden sind, Anregungen und Tipps zur einfachen Umsetzung. Zudem stellen wir Ihnen Unterstützungsdienstleistungen für Ihren Unterrichtsalltag zum Arbeiten mit digitalen Medien vor wie z.B. die paedML für Grundschulen. Sie haben im Anschluss die Möglichkeit, selbst auszuprobieren, was wir Ihnen vorgestellt haben.

*Referenten: Dr. Kirsten Bresch/SMZ KA & Dirk Heymel/LMZ BW*

## **WS5: Mobiles Lernen in der Praxis**

### **Präsentationen, Erfahrungsberichte und Gesprächsangebote von Schulen des AK Mobiles Lernen an Schulen in Karlsruhe:**

**Moderation** Jörg Schumacher, Leiter SMZ KA & Vertreter/-innen der Schulen:

*Ernst-Reuter-Schule/GMS, Drais-GMS, Rennbuckel-RS, Friedrich-List-Schule/Kaufmännische Berufsschule, Helmholtz-Gymnasium, GS Wolfartsweier & Schloss-Schule Durlach/GS*

## **B. Die Panels des Forums school@LEARNTEC**

*In diesem Jahr verzahnen wir wieder die Angebote des Medienkompetenztags mit dem Nachmittagsprogramm des Forums school@LEARNTEC unten in der Messe von 14:00-17:00 Uhr*

### **Panel A: Gamification**

Wer kennt es nicht? Die Veranstaltung beginnt, der Dozent ist motiviert und dennoch... einige Teilnehmer verstecken sich hinter ihrem Laptop und andere schauen nur auf ihr Smartphone. Was ist die richtige Lösung beim Umgang mit den vielen neuen Möglichkeiten des uneingeschränkten Zugriffs auf das Internet? ... In diesem Workshop werden Erfahrungen ausgetauscht und selbst erarbeitete Lösungen vorgestellt. Keine Frontalveranstaltung, vielmehr ein geführter, gemeinsamer Erfahrungsaustausch mit einigen Anleitungen zur Gamification.

*Referent: Korhan Ekinci, Classymade GmbH*

### **Panel B: Lernateliers und Binnendifferenzierung mit digitalen Medien**

Ein Lernatelier ist eine fachunabhängige, themengebundene abgeschlossene Lerneinheit, die jedem Lernenden individuelles sinnstiftendes Lernen ermöglicht. Ausgewählte Kompetenzen der Schulfächer werden durch einen Kontext verknüpft und in Lerneinheiten gegliedert.

Im Workshop wird das Konzept des Lernateliers mit Hilfe eines Lernateliers für Schulungszwecke praktisch erprobt. Bernhard Meffert und Markus Wagner informieren über die Entwicklung und die strukturellen Bedingungen dieser Lernform. Danach gibt es Gelegenheit für Fragen und Diskussion.

*Referenten: Markus Wagner, Bernhard Meffert; Raiffeisen-Campus*

### **Panel C: Let's create your own Course Books!**

Mit iBooks Author lassen sich faszinierende Multi-Touch Lehrbücher und natürlich Bücher aller Art für iPad und Mac erstellen. Mit vielen Widgets werden multimediale und interaktive Inhalte lebendig. Im modernen, schüleraktivierenden und projekt- bzw. produktorientierten Unterricht werden Schüler mit Hilfe von iBooks Author zu Autoren, Produzenten, Regisseuren ihrer eigenen Lernprodukte: Learners as Designers!

Nach einem kurzen Impulsvortrag über Schüler-Projekte mit Ernstcharakter rund um iBooks Author können die Teilnehmer in einem Hands-on-Workshop mit eigenen oder zur Verfügung gestellten iPads in Echtzeit mit Hilfe von iBooks Author eine multimediale Dokumentation der Workshop-Arbeit am Stand erstellen.

*Referent: Christian Heinz, Albrecht-Ernst-Gymnasium Öttingen*

### **Panel D: Swift Playground oder Minecraft (Arbeitstitel)**

*REDNET AG*

#### **Makers Arena: Design Thinking in der Schule:**

Im dreistündigen Workshop werden Ihnen Lea Feldhaus (Mitgründerin von INNOKI, Innovations-Coach und Co-Autorin des Buchs "Design Thinking und Schule") und Karl Hosang (Mitgründer von INNOKI, Innovations-Coach und ausgebildeter Lehrer) vermitteln, wie Design Thinking in der Schule angewendet werden kann. Sie lernen aktuelle Projekte an Schulen und deren Ergebnisse kennen und besprechen, wie Elemente des Innovationsansatzes ein Teil Ihres Unterrichts werden können. Anschließend wird praxisnah in kleinen Teams von zwei bis drei Personen eine Herausforderung im Design-Thinking-Modus bearbeitet. Dabei wird das Thema dieser kleinen Übung – passend zur Messe – den nutzerorientierten Einsatz von digitalen Medien im Unterricht betreffen.

*Referenten: Lea Feldhaus, Karl Hosang, Innoki GmbH & Co. K*

## Anmeldung:

Bitte melden Sie sich per E-Mail bis 26.1.2018 bei uns [online](#) an.

Bitte geben Sie dabei an, welchen Workshop Sie besuchen möchten!

(Workshops: WS1, WS2, WS3, WS4, WS 5 oder Panel A, ... Panel D)

Für telefonische Rückfragen stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung unter

**Telefon: 0721 8808-27**



Mit dem QR-Code gelangen Sie direkt auf die aktuellen Infos online

## Infos/ Newsletter SMZ KA

Bitte autorisieren Sie uns, Ihnen Informationen zu Veranstaltungen und Angeboten des SMZ KA zu senden! (Infos/Newsletter SMZ KA: ja/nein)

**Bitte informieren Sie weitere medienpädagogisch Interessierte über den Medienkompetenztag am 1.2.2018 auf der LEARNTEC 2018**

**Ausführliche Informationen finden Sie auf den Web-Seiten des Stadtmedienzentrums Karlsruhe, bzw. auf den Seiten des Landesmedienzentrums Baden-Württemberg: [www.smz-karlsruhe.de](http://www.smz-karlsruhe.de) oder [www.lmz-bw.de](http://www.lmz-bw.de) .**

Vielen Dank. Bis bald. Wir freuen uns auf Ihren Besuch!

Jörg Schumacher

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'J. Schumacher', located below the name.

Leiter des Stadtmedienzentrums Karlsruhe



*Dieser Medienkompetenztag findet im Rahmen der Initiative Kindermedienland Baden-Württemberg statt. Die Kindermedienland-Initiative wird vom Staatsministerium Baden-Württemberg gefördert.*