

Handout Workshop "Explain Everything",

Version 02.2016, Autoren: Felix Fähnrich & Carsten Thein

Dieser Workshop erläutert die wesentlichen Funktionen, die Einstellungsmöglichkeiten und das Arbeiten mit der App „Explain Everything“.

Zu jedem Abschnitt gibt es auf der Website www.fliptheclassroom.de ein kurzes Erklärvideo, das die aufgelisteten Funktionen anschaulich darstellt.

Die ersten fünf Videos (G1 – G5) beinhalten die Grundlagen der Erklärvideoerstellung.

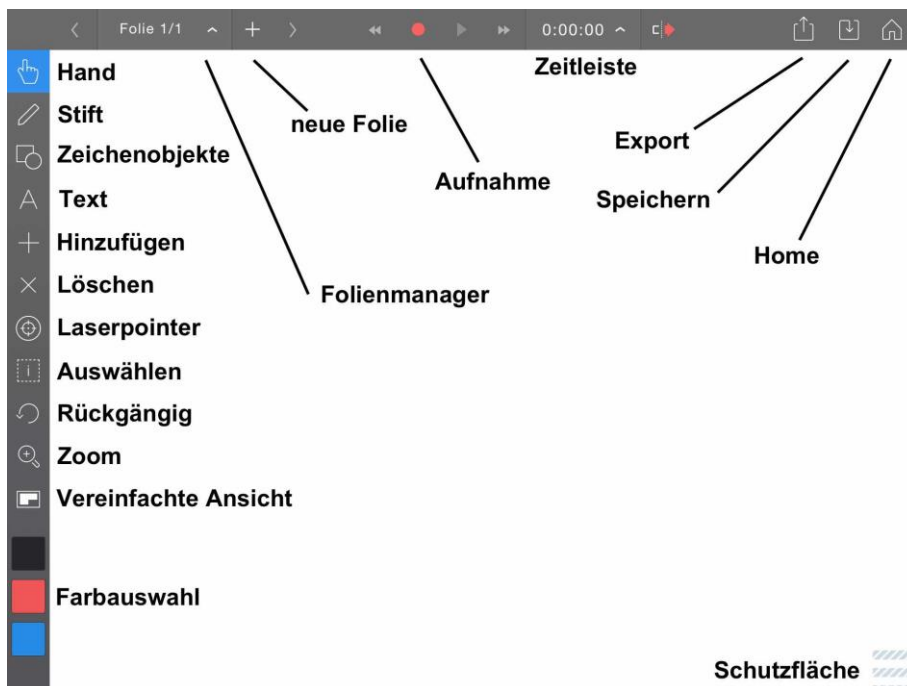
- G1: Allgemeine Funktionen
- G2: Videogestaltung I
- G3: Videogestaltung II
- G4: Erste Aufnahme
- G5: Folienmanagement

Die letzten drei Videos (V1 – V3) sind Vertiefungsvideos.

- V1: Einbinden von Bildern
- V2: Einbinden von Videos
- V3: Einbinden von Gleichungen







Wir empfehlen zunächst die Grundlagenvideos anzuschauen, parallel dazu die darin gezeigten Funktionen auszuprobieren und ein erstes eigenes Erklärvideo zu erstellen.

Das unten abgedruckte Bild zeigt die in den folgenden Abschnitten genannten Buttons und Schaltflächen in der Übersicht.






Grundlagenvideos




GI Allgemeine Funktionen

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Löschen	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen von Objekten markiert diese ○ anschließendes Antippen des roten Symbols löscht diese
	Rückgängig	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen macht die letzte Aktion rückgängig
	Wiederholen	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen macht das Antippen des „Rückgängig“-Buttons rückgängig
	Speichern	<ul style="list-style-type: none"> ○ durch einmaliges Antippen öffnet sich ein Speicherdialog
	Export	<ul style="list-style-type: none"> ○ Antippen öffnet Options Menü ○ Videos können ohne Upload direkt auf das Tablett gespeichert werden ○ Beim Upload auf ein Videoportal (z.B. YouTube) kann das Video zusätzlich auf dem Tablett gespeichert werden
	Home	<ul style="list-style-type: none"> ○ durch einmaliges Antippen kehrt man zum Startbildschirm zurück




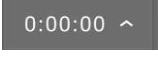
G2 Videogestaltung II

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Text	<ul style="list-style-type: none"> ○ erneutes Antippen öffnet ein Optionsmenü bzw. schließt dieses wieder ○ auf den Bildschirm tippen um die Tastatur aufzurufen <ul style="list-style-type: none"> • Formatierung auswählen (bold, italic, ...) • Überschrift eingeben ○ Tastatur schließen über den Button unten rechts ○ Größe des Textfeldes durch Verschieben des blauen Symbols anpassen ○ Verschieben des Textfeldes an die richtige Position ○ Bestätigung durch Antippen des grünen Symbols
	Zeichenobjekte	<ul style="list-style-type: none"> ○ erneutes Antippen öffnet ein Optionsmenü bzw. schließt dieses wieder ○ Auswahl des gewünschten Objekts durch Antippen ○ Einfügen des Objekts durch Tippen und Ziehen auf dem Display
	Hand	<ul style="list-style-type: none"> ○ gleichzeitiges Vergrößern, Verkleinern, Rotieren und Verschieben des Objekts mit zwei Fingern ○ Verschieben des Objekts ohne weitere Veränderungen mit einem Finger ○ Nachträgliches Bearbeiten von Texten in Maschinenschrift durch doppelteippen auf den zu bearbeitenden Text

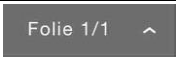


G3 Videogestaltung II

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Stift	<ul style="list-style-type: none"> ○ Erneutes Antippen öffnet ein Optionsmenü bzw. schließt es wieder ○ Je nach Bedarf Schutzfläche (schraffierte Fläche) vom unteren rechten Rand nach oben ziehen ○ Zur Verbesserung der Lesbarkeit bzw. zur Erhöhung der Genauigkeit empfiehlt es sich einen Stift zu benutzen
	Radiergummi	<ul style="list-style-type: none"> ○ ermöglicht Korrekturen einzelner Teile handschriftlicher Notizen ○ kann nur eingesetzt werden bis das Bearbeiten einer neuen Handschrift Notiz (durch Antippen eines anderen Buttons) abgeschlossen wird
	Farben	<ul style="list-style-type: none"> ○ 3 Farben können für einen schnellen Zugriff konfiguriert werden ○ Auswahl einer anderen Farbe durch zweimaliges Antippen eines Farbbuttons

G4 Erste Aufnahme


Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Laserpointer	<ul style="list-style-type: none"> ○ erneutes Antippen öffnet Auswahl verschiedener Laserpointer ○ Antippen der Tabletoberfläche bzw. durchgängige Bewegungen über die Tabletoberfläche während diese berührt wird blendet den Laserpointer ein
	Aufnahme	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen startet Aufnahme ○ nochmaliges Antippen bzw. Antippen des „Pause“-Buttons unterbricht die Aufnahme ○ erneutes Antippen des „Aufnahme“-Buttons setzt die Aufnahme fort
	Play	<ul style="list-style-type: none"> ○ spielt die Aufnahmen der aktuellen Folie von vorne ab
	Zeitleiste	<ul style="list-style-type: none"> ○ durch einmaliges Antippen öffnet sich Zeitleiste am unteren Bildschirmrand ○ roter Cursor zeigt aktuelle Position im Video an ○ längeres Tippen auf den roten Cursor öffnet Optionen zum Videoschnitt

G5 Folienmanagement



Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Folienübersicht	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen öffnet Übersicht aller Folien
	Neue Folie	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen erzeugt neue leere Folie
	Optionsmenü für Folien	<ul style="list-style-type: none"> ○ Langes Tippen auf eine Folie öffnet Optionsbuttons für diese Folie <ul style="list-style-type: none"> • Duplizieren, Löschen, Layout ändern

Vertiefungsvideos


V1 Einbinden von Bildern

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Hinzufügen	<ul style="list-style-type: none">○ einmaliges Antippen öffnet Optionsmenü○ vorhandene Bilder oder neue Bilder einfügen○ Bilder können vor dem endgültigen Einbinden zugeschnitten werden○ Medienobjekte können bei ausgewähltem „Hand“-Button wie bereits zuvor beschrieben bewegt und verändert werden

V2 Einbinden von Videos

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Hinzufügen	<ul style="list-style-type: none"> ○ einmaliges Antippen öffnet Optionsmenü ○ vorhandenes Video oder neue Videos einfügen ○ Medienobjekte können bei ausgewähltem „Hand“-Button wie bereits zuvor beschrieben bewegt und verändert werden
	Einstellungen im Hauptmenü	<ul style="list-style-type: none"> ○ Option " Mikrofon stillen beim Spielen vom eingefügten Video" <ul style="list-style-type: none"> • Einschalten, falls Originaltonspur benutzt wird • Ausschalten, falls neue Sprachaufnahme erfolgt

V3 Einbinden von Gleichungen

Symbol	Button/Funktion	Beschreibung
	Hinzufügen	<ul style="list-style-type: none">○ einmaliges Antippen öffnet Optionsmenü○ mathematische Gleichung einfügen○ Gleichung eintippen○ Antippen des orangenen Buttons am Auswahlrahmen erzeugt einen Funktionsgraphen○ Gleichungen und deren Funktionsgraphen können bei ausgewähltem „Hand“-Button wie bereits zuvor beschrieben bewegt und verändert werden