














Workshop "Einsatz des CAD-Programms "SketchUp""

Version: Juni 2016, Autor: Constanze Lotter

Dieser Workshop erläutert die wesentlichen Funktionen, die den Einsatz des CAD-Programms SketchUp im Unterricht (NWT, Kunst, Technik) ermöglichen. Ein Werkstück kann digital erstellt und bearbeitet werden – das Vorgehen erfolgt analog zur Bearbeitung im Werkraum. Zu jedem Abschnitt gibt es ein kurzes Erklärvideo, das die aufgelisteten Funktionen anschaulich darstellt.

Symbol	Funktion	Beschreibung	Auswahl durch	
	auswählen	Objekt markieren	anklicken	
	Radiergummi	löschen von z. B. Linien		
	Rechteck	zeichnen eines Rechtecks	Maustaste gedrückt halten	
	Kreis	zeichnen eines Kreises		
	drücken/ziehen	Körper entsteht aus einer Fläche, „sägen“, „bohren“		
	Linie zeichnen	anzeichnen (z. B. einer Kante für das „Sägen“)		
	verschieben	Objekt positionieren		
	Hand	Koordinatensystem positionieren		
	rotieren	Ausschnitt (Werkstück) in geeignete Position drehen		
	zoomen	Ansicht vergrößern/verkleinern		
	Maßband	Maße ermitteln, Hilfslinie erstellen		
	Abmessung	Abmessung eintragen		
	kopieren	Objekt duplizieren		Alt Gr gedrückt halten

Benutzeroberfläche

