

Einführung in das Programmieren mit SCRATCH

Constanze Lotter

Dieser Workshop erläutert, wie mit Hilfe von SCRATCH Projekte programmiert werden können. SCRATCH wird von der Lifelong-Kindergarden-Group am MIT-Media-Lab entwickelt und steht kostenlos zur Verfügung (scratch.mit.edu).

Die Entwicklungsumgebung im Online-Editor ist sehr übersichtlich aufgebaut:

The image shows a screenshot of the Scratch online editor interface with various components annotated in German. The interface is divided into several main sections:

- Top Bar:** Contains navigation links like "Entwickeln", "Entdecke", "Tipps", and "Über Scratch", along with a search bar and user profile information.
- Project Area:** Displays the current project title "Die Katze" and the Scratch cat character on the stage, labeled "Bühne".
- Scripts Area:** A central panel containing a list of script blocks such as "gehe 10 er-Schritt", "drehe dich um 15 Grad", and "spiele Klang meow".
- Costumes Area:** Shows the current costume "Sprite1" and options to add new costumes.
- Right Panel:** Includes a "Veröffentlichen" button, a "Zeige Projekt" button, and a user profile menu with options like "Meine Sachen" and "Abmelden".

Annotations with callout boxes point to the following elements:

- Titel:** Points to the project title "Die Katze".
- Vollbild:** Points to the Scratch logo in the top left.
- Start | Stopp:** Points to the green flag and red stop buttons.
- Kostüme | Bühnenbilder:** Points to the "Figuren" panel.
- eigene Projekte:** Points to the "Veröffentlichen" button.
- Schau hinein | Remixen:** Points to the "Zeige Projekt" button.
- Startbedingung:** Points to the "Wenn angeklickt" block.
- Auswahl:** Points to the "spiele Klang meow" block.
- Programmierbereich:** Points to the main script area.
- Bühnenbilder:** Points to the "Figuren" panel.
- Mitschüler:** Points to the user profile menu.
- Blöcke:** Points to the "Skripte" panel.
- Bühne:** Points to the Scratch cat on the stage.