

Input-Runde I - Uhrzeit 12:30 - 13:45 Uhr

Was

Wer / Wo

Vom Zuhören zum Mitgestalten: Barcamps für eine nachhaltige Schulentwicklung

Benedikt Sauerborn

Forum school@LEARNTEC
Panel A

Digitale Leistungsbewertung in der Praxis - Erfahrungsaustausch mit Schulleiter:innen und Björn Nölte

Silke Bohle, Anja Broll, Anne Steinhauer, Björn Nölte

Forum school@LEARNTEC
Panel B

Gaming & Coding @ School? - die gaming_&coding school des SMZ-KA stellt sich vor

Raphael Alber

Forum school@LEARNTEC
Panel C

EduBreakout – das Klassenzimmer wird zum Escape Room

Constanze Lotter

Forum school@LEARNTEC
Panel D

KI-Schock vs. KI-Begeisterung: ChatGPT, OpenAI,... Was ist das denn?

Fabian Karg, Christan Stumfol

Lernecke 1

Back to reality! itslearning im Präsenzunterricht

Matthias Weber

Lernecke 2

Digitale Pinnwände mit TaskCards

Vanessa Sturges, Katrin Spitzer

Lernecke 3

Input-Runde II - Uhrzeit 14:00 -15:15 Uhr

Was

Wer / Wo

Informatik trifft Klimaschutz - entdecke unsere Klimagläser mit den Sensoren der Sensebox

Carina Baumgärtner-Huber, Dr. Sylvia Zinser, Steffen Heil,

Forum school@LEARNTEC
Panel A

Die ganze Klasse hat oder will ein iPad? Was nun? Was tun?
1:1 Ausstattung Einführung und Unterricht

Ann-Kathrin Schäfer

Forum school@LEARNTEC
Panel B

Lesen, rechnen, schreiben.
SESAM, öffne deine Portale

Susanne Müller, Malte Schütz

Forum school@LEARNTEC
Panel C

So geht Fortbildung – Ein Erfahrungsbericht zur Weiterbildung im digitalen Bereich auch an der eigenen Schule

Saskia Ebel

Forum school@LEARNTEC
Panel D

Game based learning im Unterricht am Beispiel Assassins Creed & Co.

Fabian Bergwitz

Lernecke 1

Goodnotes - die digitale Tafel in Lehrerhand

Markus Schmitt

Lernecke 2

Moodle lieben lernen

Tobias Bradneck, Stefan Fassnacht

Lernecke 3

Das Programm

ab 9:00 Uhr - Ankommen

9:15 - Eröffnung des Medienkompetenztages
durch die Medienzentren

9:30 KEYNOTE • MIRKO DROTSCHMANN

Youtube, die Zukunft des Unterrichts?

10:30 KEYNOTE • BJÖRN NÖLTE

Wie können wir die Schule von morgen schon heute
entwickeln?

11:30 KONTAKT ZUM MEDIENZENTRUM

Mittagspause mit Fingerfood und Möglichkeit zum
Gespräch mit deinem MZ (Stände)

12:30 INPUT-RUNDE I

Inputs in den Lerneckern und Panels der DM-Arena

13:45 - Pause

15:20 GEMEINSAMER ABSCHLUSS

Kaffee
One-Best-Thing
Feedback

14:00 - 15:15 INPUT-RUNDE II

Inputs in den Lerneckern und Panels der DM-Arena

15:40 - Ende der Veranstaltung